

The background of the cover is a photograph of a child running in a park. The child is wearing a purple and red shirt and blue sneakers. In the foreground, there is a colorful toy consisting of a blue base and a pink top with a yellow ring. The text is overlaid on this image.

ROXs

run • jump • play
active gaming console

Game Book

Bedienungsanleitung

Cahier de jeux

Achtung:

Lies vor der Benutzung von ROXs alle Anweisungen in dieser Anleitung und stelle sicher, dass auch alle anderen Benutzer über die Vorsichtsmaßnahmen genau informiert sind.
Verwende ROXs nur, wie in dieser Anleitung beschrieben.
Heb diese Anleitung zum späteren Nachlesen gut auf. Gib auch diese Anleitung mit wenn du das ROXs mal weitergibst.

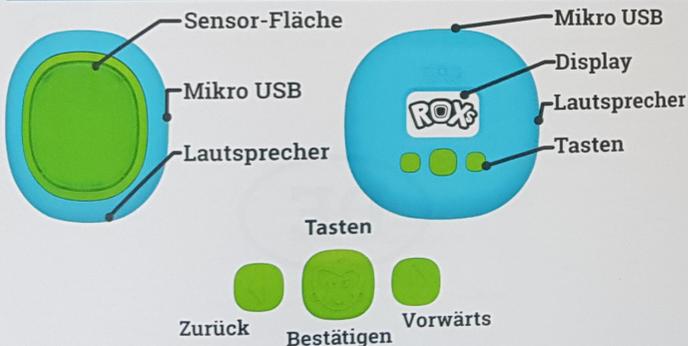
Inhalt

ROXs BOX

1 ROXs Controller (Steuerung) • 3 ROXs • 3 Gurte



ROXs & Controller



EN

Einschalten: „Bestätigen“-Taste 3 Sek. gedrückt halten

DE

Ausschalten: „Zurück“- und „Vorwärts“-Taste gleichzeitig 3 Sek. gedrückt halten

FR

Einen Menüschritt zurück: „Zurück“-Taste 3 Sek. gedrückt halten

Spiel beenden: „Zurück“-Taste 3 Sek. gedrückt halten

Inhaltsverzeichnis

- Batterien einsetzen.....22
- Spielvorbereitung.....23
- Controller anschalten.....23
- ROXs anschalten.....23
- Spielarena.....25
- Spieleinstellungen.....26
- Spiele.....27
- Fehlerbehebung.....32
- Häufig gestellte Fragen.....33
- Warnhinweise.....34

EN

DE

FR

Batterien einsetzen



1. Verwende einen Kreuzschlitzschraubendreher (nicht mitgeliefert), um die Batteriefachdeckel von den ROXs und dem Controller zu entfernen.
2. Setze in jeden ROXs und den Controller je 3 x 1,5V AA Batterien ein. Beachte die Markierungen (+ und -), um die Batterien in der richtigen Position einzulegen.
3. Setze den Batteriefachdeckel wieder auf und befestige ihn mit den Schrauben.

HINWEIS: Für eine längere Betriebsdauer der Batterien, schalte den Controller nach Spielende aus, indem du die linke und rechte Taste gleichzeitig für 3 Sek. gedrückt hältst. Dann schaltet sich der Controller aus und die ROXs blinken rot und gehen auch aus.

Einstellung der Gurte



Spielvorbereitung

1 Controller anschalten

„Bestätigen“ – Taste 3 Sek. lang gedrückt halten, um den Controller einzuschalten.



Wenn der Controller an ist, leuchtet das Display auf und zeigt das A-Champs-Affen-Logo, gefolgt vom ROXs-Logo. Nun erscheint „00 ROXs FOUND“.

Jetzt ist es Zeit, die ROXs anzuschalten.

2 ROXs anschalten



Nimm ein ROXs in die Hand. Das Display des Controllers zeigt noch „00 ROXs FOUND“ an.

Tippe das ROXs mehrmals an.

EN

DE

FR

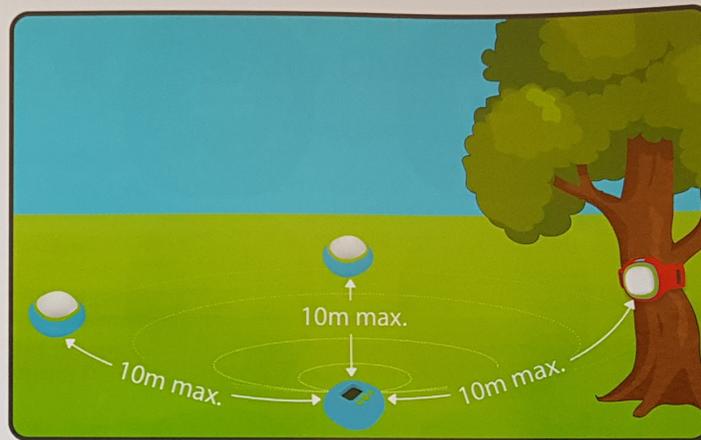


Wiederhole das Tippen so lange, bis das ROXs grün blinkt. Das Display zeigt jetzt „01 ROXs FOUND“ an.
Lege das ROXs nun zur Seite, so dass Du es nicht mit den anderen ROXs verwechselst, die noch nicht aufgeweckt sind.



bis das Display

3 Spielarena



Gestalte den Spielbereich entsprechend dem ausgewählten Spiel (s. Spielauswahl S. 27). Leg die ROXs auf den Boden oder verwende den Gurt, um sie an einem Objekt oder einer Person zu befestigen.

HINWEIS: Der Abstand zwischen dem Controller und den ROXs darf nicht mehr als 10m betragen.

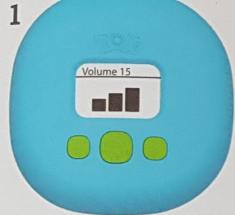
Benutzung der Gurte



EN

DE

FR



1. Drücke "Bestätigen", wähle mit "Vor" und "Zurück" die Lautstärke aus. Drücke erneut "Bestätigen", um die Einstellung zu speichern.
2. Wähle aus dem Spielerprofil 1-50 ein Profil aus (z.B. PLAYER01). Drücke erneut "Bestätigen".
3. Wähle das Spiel aus, das du spielen möchtest und drücke anschließend "Bestätigen".
4. Wähle die Anzahl der ROXs, mit denen du spielen möchtest, aus und drücke "Bestätigen".
5. Das Display zeigt an, ob alle ROXs gefunden wurden, drücke dann "Bestätigen". (Wenn ein ROXs nicht gefunden wurde, platziere ihn näher an den Controller.)

Spiele



Crazy Chicken



Wie viele Hühner kannst du fangen?

Spielanleitung:

- Wähle aus, wie lange du spielen möchtest!
- Wenn du „go“ tippst, verwandelt sich ein ROXs in ein Huhn.
- Fang das Huhn, indem du auf den gackernden ROXs klopfst.
- Wenn du es hast, fängt ein anderes Huhn an zu gackern.
- Fang so viele Hühner wie möglich, bevor die Spielzeit zu Ende ist.
- Bei Spielende zeigt der Controller dein Ergebnis an.

Spiel das Spiel noch einmal, um dein Ergebnis zu verbessern oder lass deinen Freund/ Freundin versuchen, dich zu schlagen.

ROXs Tipp: Schwieriger wird das Spiel, wenn ihr statt zu rennen, hüpfst wie ein Känguru (auf Zuruf eines Mitspielers), rückwärts lauft, auf einem Bein hüpfst... Nutz deine eigene Fantasie und bau dir deine eigene Spielwelt!



Zombie Tag



Lass dich nicht von Zombies fangen!

Spielanleitung:

- Jeder bekommt ein ROXs und befestigt es mit dem Gurt an der Taille rechts oder links.
- Bei „go“ verwandelt sich ein Spieler in einen Zombie.
- Der Zombie muss alle Spieler in Zombies verwandeln, indem er deren ROXs antippt.
- Wer eingefangen/ verwandelt wurde, jagt mit den anderen Zombies die verbliebenen Spieler.
- Wenn alle Spieler in Zombies verwandelt wurden, ist das Spiel vorbei. Erholt euch und spielt erneut!

ROXs Tipp: Bei Zombie Tag ist eine Begrenzung des Spielfeldes nicht nötig.

EN

DE

EN

DE

FR



ZOO



Tiere sind aus dem Zoo geflohen.

Fang so viele wie möglich ein, bevor sie verschwunden sind.

Spielanleitung:

• Bei „go“ verwandelt sich ein ROXs in ein Tier.

• Imitiere nun die Bewegung des Tieres (z.B. krabbele auf allen Vieren, wenn du einen Hund hörst) und fang es, indem du auf den blinkenden ROXs klopfst.

• Wenn du es hast, fängt ein anderes Tier an zu schreien.

• Sei so schnell du kannst, denn einige Tiere sind schneller als andere.

• Das Spiel ist beendet, wenn ein Tier entkommt.

Spiel noch einmal, um deine Punktzahl zu erhöhen oder herauszufinden, ob dein Freund/ Freundin besser ist als du.

ROXs Tipp: Macht das Spiel zu einem Gruppenspiel, ordne jedem Spieler ein Tier zu und beobachte, wie viele Tiere die Gruppe fangen kann.



Capture the ROXs



Fang den ROXs des Gegners, aber pass auf, du musst auch dein ROXs verteidigen!

Spielanleitung:

• Bildet Teams.

• Es kann so viele Teams geben, wie ROXs vorhanden sind.

• Jedes Team kann mehr als 2 Spieler haben.

• Jedes Team besitzt ein ROXs, das beschützt werden muss.

• Auf „go“ versuchen alle, die ROXs der anderen Teams zu „rauben“ durch an tippen, anschlagen oder schütteln.

• Wenn das ROXs eines Teams angetippt wurde, ist dieses Team aus dem Spiel.

• Das Team mit dem letzten aktiven ROXs gewinnt.



ROXs Race



Bau deinen eigenen Parkour auf! Wie schnell kannst du alle ROXs antippen?

Spielanleitung:

• Rennstrecke ausdenken und aufbauen.

• Bei „go“ beginnt die Uhr zu ticken.

• Tippe so schnell du kannst auf alle ROXs!

• Wenn alle ROXs angeschlagen wurden, sagt dir der Controller, wie viel Zeit du gebraucht hast.

Wer kann es schneller?

ROXs Tipp: Baue Hindernisse in die Rennstrecke oder reite auf dem Rücken eines Freundes, um die Mitspieler zu schlagen. Lege die Reihenfolge der anzutippen- den ROXs fest oder lass die Reihenfolge offen. Fantasie ist Trumpf!



Color Score



Trainiere deine Zielgenauigkeit und Geschwindigkeit!

Spielanleitung:

• Benutze die Gurte, um die ROXs an irgendwelchen Objekten zu befestigen.

• Wähle die Spieldauer aus.

• Triff so schnell du kannst so viele ROXs wie möglich!

• Rote ROXs bringen dir 5 Punkte, blaue ROXs 3 Punkte, grüne 1 Punkt.

• Mit Ablauf der Zeit ist das Spiel beendet.

Konntest du deine Schwester/ deinen Freund schlagen?

ROXs Tipp: Benutze irgendeine Art von Ball, Frisbee, Schwimmdudel oder anderes Objekt, um die ROXs zu treffen! Aber bitte keinen Baseballschläger!

Dieses Spiel eignet sich auch für jüngere Kinder: Dann verlängere einfach die Spieldauer (z.B. 5 Min.) und lass die Kinder auf die blinkenden ROXs (auf dem Boden liegend, nicht an Objekten befestigt) tippen. Die ROXs können nah beieinander platziert sein, da die Kleinen lieber mit den verschiedenen Lichtern spielen und die Klänge erkunden, ohne groß herumzulaufen. Vergiss in diesem Fall das



Firefighter



Hilfe! Die ROXs brennen! Versuch schnell, sie zu löschen!

Spielanleitung:

- Bei „go“ leuchtet ein ROXs, d.h. es brennt!
 - Lösche schnell, indem du so lange und mehrfach auf ROXs tippst, bis es nicht mehr leuchtet.
 - Achtung! Die anderen ROXs fangen auch Feuer.
 - Das Feuer darf nicht zu groß werden!
 - Wenn ein ROXs vollständig in Flammen steht, ist das Spiel vorbei.
 - Überprüfe deine Punktzahl und spiel noch einmal!
- Übe, übe, übe und fordere deinen örtlichen Feuerwehrmann heraus!

ROXs Tipp: Zieh Handschuhe an, um das Spiel realistischer zu machen!



Catch the Monkey



Überall sind Affen! Wie viele kannst du fangen?

Spielanleitung:

- Leg die Spieldauer fest.
- Bei „go“ verwandelt sich ein ROXs in einen Affen.
- Fang ihn, indem du auf den blinkenden ROXs klopfst.
- Wenn du ihn hast, fängt ein anderer Affe an zu brüllen.
- Aber Vorsicht: Die Affen springen von ROXs zu ROXs.
- Fang so viele Affen wie möglich, bevor die Spielzeit zu Ende ist.

Wie viele Affen hast du gefangen?

ROXs Tipp: Um das Fangen schwieriger zu machen, baue Hindernisse ins Spielfeld ein.

EN

DE



Dragon Tail



Lass den fremden Drachen nicht in deinen Schwanz beißen!

Spielanleitung:

- Spielt in Teams mit mindestens 2 Spielern
- Jedes Team stellt sich hinter einander auf, mit den Händen auf den Schultern des Vordermanns. Jedes Team ist nun ein Drache.
- Der vorderste Spieler ist der Drachenkopf.
- Der letzte Spieler ist der Drachenschwanz.
- Jeder Drachenschwanz schnallt sich nun ein ROXs um die Taille, nach hinten zeigend.
- Auf „go“ versucht jeder Drache, dem anderen Drachen in den Schwanz zu beißen (auf ROXs tippen, bitte nicht richtig beißen..).
- Der Drache, der als erster gebissen wurde, hat verloren. Heilt die Wunden und spielt erneut!

ROXs Tipp: Dragon Tail kann mit mehreren Teams und unbegrenzter Spielerzahl gespielt werden.



Hot ROXs



Lass ROXs nicht in deiner Hand explodieren.

Spielanleitung:

- Diese Spiel wir mit nur einem ROXs gespielt.
- Formt einen Kreis und beginnt, den ROXs herum zu reichen.
- Achtung: Gleich wird ROXs explodieren. Gib es deshalb schnell weiter..
- Um den Spaß zu erhöhen, könnt ihr ROXs antippen, bevor ihr es weitergibt. Damit bringt ihr die Uhr durcheinander: dadurch verlängert oder verkürzt sich die Zeit bis zur Explosion.
- Der Spieler, der den explodierende ROXs in der Hand hat, ist raus. Die anderen Spieler spielen weiter, bis nur noch ein Spieler (= der Gewinner) übrig ist.
- Achtung: Um das Ziel zu beenden, muss der „zurück“ Knopf für 3 Sekunden gedrückt werden.

Wer hält am längsten durch?

... könnt ihr den Kreis ver-

EN

DE

FR

Fehlerbehebung

Das ROXs lässt sich nicht anschalten.

Vergewissere dich, dass alle ROXs nicht weiter als 10m vom Controller entfernt sind.

Alle ROXs blinken beim Anschalten, aber das Spiel wird nicht gestartet.

Wenn ein Spiel nicht startet, halte die „Zurück“-Taste 3 Sek. lang gedrückt. Dadurch wird das laufende Spiel gestoppt und du bist wieder beim Menü. Wähle dann das Spiel erneut aus. Danach sollte das Spiel ohne Probleme starten.

Das Spiel macht falsche Töne.

Wenn ein Spiel den falschen Ton macht, halte die „Zurück“-Taste für 3 Sek. gedrückt, dadurch wird das laufende Spiel gestoppt, und du bist wieder beim Menü. Wähle dann das Spiel erneut aus. Danach sollte das Spiel die richtigen Töne wiedergeben.

Der Controller reagiert nicht.

Wenn der Controller nicht reagiert, nimm alle Batterien aus dem Controller und allen ROXs heraus, lege sie wieder ein und starte erneut.

Bei weiteren Fragen besuche uns auf unserer Website unter:

www.playrox.com/support

Oder kontaktiere unser Unterstützungsteam:

support@a-champs.com

Häufig gestellte Fragen

Ist ROXs nur für Kinder geeignet? Wie viele Spieler können spielen?

ROXs ist für Kinder ab 6 Jahren geeignet, kann aber auch von der ganzen Familie gespielt werden, da sie doch alle gern laufen, springen, spielen. ROXs kann bis zu 50 Spieler beschäftigen. ROXs lässt sich allein, 1:1 gegen einen Freund/Freundin oder in der Gruppe spielen. Wir haben klassische Gruppenspiele wie Capture the Rocks und Zombie Tag (Fangen). Aber auch die anderen Spiele können in Gruppen gespielt werden. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt.

Können ROXs' Spielregeln verändert werden?

Ja! Das ist eins der coolen Dinge, dass nach eigenen Regeln gespielt werden kann. Z.B. durch Vergrößerung des Abstands zwischen den ROXs, können Spieler mit verschiedenem Fitness – Level gegen einander antreten und ihr Bestes geben. Es besteht kein Grund, im Schongang zu laufen. ROXs können beliebig innerhalb der Spielfläche aufgebaut werden und mit Gurten und Halftern, die mitgeliefert werden, beinahe überall befestigt werden. Bis zu 5 ROXs kann ein Controller steuern – für endlose Möglichkeiten.

Wo kann ROXs gespielt werden?

ROXs kann drinnen und draußen, tags und nachts, das ganze Jahr über und an jedem Ort gespielt werden.

Kann der Controller zusätzliche ROXs steuern?

Ja. Bis zu 5 ROXs kann ein Controller steuern.

Benötigt man weitere ROXs für zusätzliche Spieler?

Nein. Die meisten Spiele können problemlos mit der Erstausrüstung von 2 ROXs gespielt werden. Für die Fangspiele kann man ROXs